# 25. MÁS INFORMACIÓN....¡ARMA DE CONTROL MENTAL!"

## El uso delictivo de un arma electrónica es un delito de Clase D

- 1. Salvo lo dispuesto en el apartado 4, una persona es culpable de uso delictivo de un arma electrónica si, intencionalmente, a sabiendas o imprudentemente, utiliza un arma electrónica contra otra persona.
- 2. Para los efectos de esta sección, “arma electrónica” se refiere a un dispositivo o arma portátil desde la cual se puede dirigir una corriente, impulso, onda o haz eléctrico, diseñado para tener un efecto incapacitante en seres humanos.

```
Oficina de Información Legislativa
100 State House Station
Augusta, ME 04333
Teléfono: (207) 287-1692
Fax: (207) 287-1580
```

## Razones para el "control mental de la población"

- Contra el terrorismo (detectar terroristas, criminales, etc., vía satélite mediante ADN)
- Modificación del comportamiento humano (cambio de comportamiento con V2K y decodificación de pensamientos) para todos los países del mundo y Afganistán: “control de la población”)
- Programa de protección humana: pilotos militares, algunos agentes de la CIA, el FBI, etc. (Sin Moby, solo telepatía sintética V2K y 100 % de seguridad en las comunicaciones)

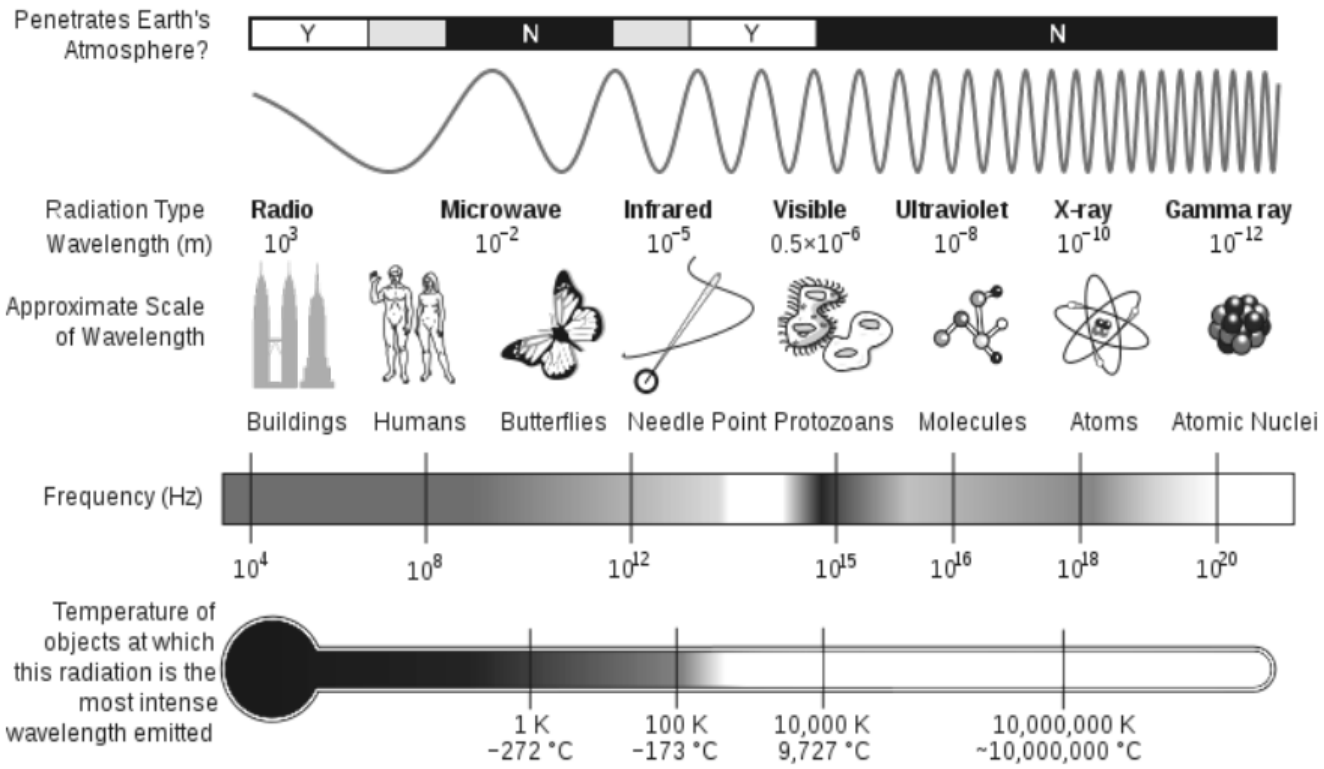
## RADIACIÓN ELECTROMAGNÉTICA

La radiación electromagnética (a menudo abreviada como radiación E-M o REM) es una forma de energía que presenta un comportamiento ondulatorio al propagarse por el espacio. La REM posee componentes de campo eléctrico y magnético, que oscilan en fase perpendicular entre sí y perpendicular a la dirección de propagación de la energía.

La radiación electromagnética se clasifica según la frecuencia de su onda. El espectro electromagnético, en orden de frecuencia creciente y longitud de onda decreciente, consta de ondas de radio, microondas, radiación infrarroja, luz visible, radiación ultravioleta, rayos X y rayos gamma. Los ojos de diversos organismos perciben un rango de frecuencias pequeño y algo variable, denominado espectro visible. El fotón es el cuanto de la interacción electromagnética y la “unidad” básica de la luz y de todas las demás formas de radiación electromagnética; además, es el portador de la fuerza electromagnética.

La radiación electromagnética transporta energía y momento que pueden transmitirse a la materia

con la que interactúa.




## Rayo eléctrico en el vacío

En el vacío (por ejemplo, en el espacio), una descarga eléctrica puede viajar una distancia potencialmente ilimitada a una velocidad ligeramente inferior a la de la luz.

Esto se debe a que en el vacío no existe una resistencia eléctrica significativa al flujo de corriente eléctrica. Esto haría que dichos dispositivos fueran útiles para destruir los componentes eléctricos y electrónicos de satélites y naves espaciales. Sin embargo, en el vacío, la corriente eléctrica no puede seguir el haz láser, y se deben utilizar otros medios para mantener el haz de electrones en su trayectoria y evitar su dispersión: véase haz de partículas.

## Haz de partículas

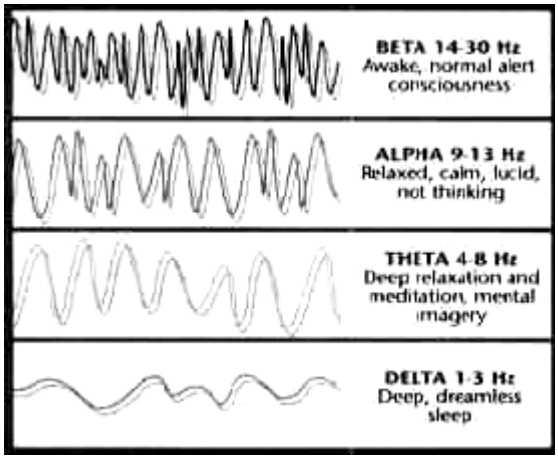
Si bien los haces de partículas son quizás más conocidos por su uso como sistemas de armas en la ciencia ficción, la Agencia de Proyectos de Investigación Avanzada de Defensa de EE. UU. (DARPA) comenzó a trabajar en armas de haz de partículas ya en 1958, dos años antes de la primera demostración científica de láseres. La idea general de las armas de haz de partículas es impactar un objeto objetivo con un flujo de partículas aceleradas que se mueven a una velocidad cercana a la de la luz y, por lo tanto, transportan una enorme energía cinética. Al impactar, las partículas transfieren su energía cinética a los átomos de las moléculas del objetivo, de forma similar a como una bola blanca transfiere su energía a las bolas en el billar, excitando así los átomos del objetivo y sobrecalentándolo rápidamente, lo que provoca la explosión de la capa superficial o del interior del mismo. Actualmente, los materiales para estas armas son de “alto riesgo” y es posible que su desarrollo no se produzca hasta dentro de un tiempo.

La Agencia de Proyectos de Investigación Avanzada de Defensa (DARPA) es una agencia del Departamento de Defensa de EE. UU. responsable del desarrollo de nuevas tecnologías para uso militar. DARPA ha financiado el desarrollo de numerosas tecnologías que han tenido un gran impacto a nivel mundial, incluyendo las redes informáticas y el NLS, que fue el primer sistema de hipertexto y un importante precursor de la interfaz gráfica de usuario omnipresente actual.

Los láseres de fluoruro de deuterio se han utilizado en el ámbito militar:

- Láser MIRACL
- Proyectil de energía pulsada
- Láseres tácticos de alta energía

# Electromagnetismo




Ondas cerebrales que muestran niveles de sueño o relajación…

## 1. Bioelectromagnetismo

- Radiación electromagnética de muy baja frecuencia (Electromagnetismo): provoca ataques de sueño y somnolencia.
- Sistema de negación activa (Electromagnetismo): utiliza ondas milimétricas, versiones potenciadas de microondas, para calentar las terminaciones nerviosas de la piel.

## 2. Electromagnetismo

- Microondas de alta potencia (HPM): energía generada por un aparato electromagnético convencional, como un transmisor de radar, o liberada por una explosión convencional,

convertida en un arma de radiofrecuencia que interrumpe los sistemas electrónicos. Generalmente, se trata de una fuente de prohibición ultra amplia debido a la vulnerabilidad del objetivo. Las HPM también pueden causar inconsciencia sin daño permanente al alterar las vías neuronales del cerebro y/o la muerte [256, 278].

- Pistola térmica electromagnética: dispositivo que dirige energía para producir calor, similar a un horno de microondas [565]. Electromagnético, Radiofrecuencia - Armas RF - Una clase de armas que transmiten pulsos cortos y de alta potencia de radiación electromagnética a distancias significativas [278].
- Electromagnético, Inmovilización de Motores - Uso de microondas de alta potencia para inutilizar el sistema eléctrico de un motor.
- Electromagnético, Máser - Amplificación de Microondas por Emisión Estimulada de Radiación. Un dispositivo generador de microondas.
- Electromagnético, Interferencia (EMI) - Los sistemas de control de vuelo de las aeronaves militares son sensibles a la interferencia electromagnética (EMI). Se sospecha que varios accidentes de helicópteros UH-60 Black Hawk del Ejército pudieron haber ocurrido cuando volaban demasiado cerca de grandes transmisores de microondas [278].

# Investigación y Desarrollo de Defensa de Canadá

```
Memorando Técnico
DRDC TM 2004-006, diciembre de 2004
```

## 1. Armas de Radiofrecuencia y Armas de Energía Dirigida (Anexo D)

Las Armas de Microondas de Alta Potencia (AMP) constituyen un subconjunto de las armas de energía dirigida y se utilizan para dañar o destruir equipos, instalaciones (y posiblemente personal) enemigos, irradiándolos con ondas electromagnéticas de alta intensidad desde una ubicación remota. Principalmente, las AMP están diseñadas para inutilizar el objetivo atacado, perturbando, alterando o dañando sus sistemas electrónicos mediante la irradiación de microondas. Por lo tanto, son más útiles para inhabilitar que para destruir sistemas inteligentes.

En este tipo de aplicaciones, se necesitan energías más bajas para inhabilitar, en lugar de destruir, equipos (como misiles, vehículos o instalaciones de comunicaciones).

Dado que las microondas forman parte del espectro electromagnético, viajan a la velocidad de la luz, una velocidad que es muchos órdenes de magnitud mayor que la del proyectil o misil más rápido. Este hecho hace que las HPMW sean operativamente útiles, ya que proporcionan tiempos de reacción excepcionalmente cortos en situaciones de autodefensa, por ejemplo, contra misiles de crucero entrantes una vez que estos han sido detectados por radar u otros medios.

Al añadir una capacidad como la dirección electrónica del haz mediante antenas de matriz en fase, una HPMW podría defenderse contra un ataque concertado de muchos misiles que se aproximan desde una dirección o sector determinado. Existen numerosos escenarios de autoprotección y ataque en el contexto de la defensa, que ofrecen una idea de las posibilidades, ventajas y limitaciones de las HPMW en situaciones típicas, en lugar de predecir las características y capacidades de los futuros sistemas de armas. Los escenarios de autoprotección incluyen: grandes buques contra misiles de

crucero entrantes; grandes aeronaves contra misiles tierra-aire y antiaéreos; aviones de combate contra misiles de ataque; y unidades militares contra ataques con munición “inteligente”. De la misma manera, los escenarios de ataque incluyen: supresión de las defensas aéreas enemigas e instalaciones C3I; desactivación de satélites enemigos en órbita terrestre baja y otros objetivos de alto valor; dispersión de multitudes, alborotadores y en situaciones antiterroristas utilizando HPMW no letales; y desactivación de la infraestructura crítica nacional, los sistemas de transporte y comunicaciones y las defensas civiles de un enemigo. Si bien países como EE. UU., Francia, Reino Unido y Rusia son los principales actores en el campo de las HPMW, DRDC es el único actor canadiense en este campo y el nivel actual de esfuerzo es mínimo, debido a los altos costos de desarrollo previstos. El intercambio de tecnología HPM entre actores menores, como Canadá, y los principales actores internacionales también es mínimo. Sin embargo, el interés por las HPMW por parte de los clientes de las Fuerzas Canadienses está creciendo, a medida que aumenta el número y la diversidad de aplicaciones potenciales (tanto para autoprotección como para fines de ataque). Las oportunidades potenciales de I+D identificadas por el autor son: (1) intercambiar información entre los servicios de las Fuerzas Canadienses (terrestre, marítimo, aéreo) y coordinar todos los requisitos de las Fuerzas Canadienses con la capacidad de los programas de I+D del DRDC para cumplir con esos requisitos; (2) desarrollar una dirección estratégica coordinada y áreas de investigación en las que el DRDC pueda desempeñar un papel; (3) obtener fondos y otros recursos del DRDC para modernizar las instalaciones existentes y permitirles desempeñar un papel significativo en la explotación de la tecnología HPM para fines de Fuerzas Armadas.

## 2. Armas acústicas (Anexo E)

Las armas acústicas son dispositivos que se utilizan para dirigir energía mecánica hacia un objetivo mediante ondas sonoras y presión de aire. Si bien el uso del sonido como arma de guerra psicológica en batallas históricas se ha documentado desde la antigüedad, su verificación es imposible. Más recientemente, el sonido en el rango audible se ha utilizado en operaciones de guerra psicológica, generando diversos efectos según la frecuencia/longitud de onda y la intensidad del sonido: interferencia auditiva, deterioro del rendimiento, dolor, pérdida auditiva temporal y daño tisular. En operaciones de control de multitudes, se han utilizado dispositivos de sonido para disuadir o repeler personas, y están disponibles comercialmente para las fuerzas policiales y militares.

Aunque generalmente no se pueden verificar ni reproducir, abundan las afirmaciones sobre la naturaleza incapacitante del infrasonido, la región inaudible por debajo del rango audible. El infrasonido, u oscilaciones acústicas de baja frecuencia, puede utilizarse teóricamente para inducir vibraciones resonantes, que coinciden con la frecuencia resonante o natural de los órganos o cavidades del cuerpo objetivo. El uso de estos dispositivos como armas resulta difícil debido a que el infrasonido es dispersivo, no direccional, de alcance limitado y depende de numerosas características del objetivo (masa, tamaño, propiedades mecánicas de los órganos internos, edad, sexo y condición física). Al ser físicamente masivas y voluminosas, las armas de infrasonido (dado su estado actual de desarrollo tecnológico) probablemente serían incontrolables e impredecibles, pudiendo causar tantos problemas a las propias fuerzas como a las del enemigo. Por otro lado, la intensidad del sonido (que persiste durante unos diez segundos) tiene efectos fisiológicos más demostrables en los seres humanos, desde irritación (a niveles de potencia moderados) hasta malestar general/dolores de cabeza, pérdida de funciones corporales y, finalmente, incapacitación total (a niveles de potencia muy altos).

El ultrasonido, en el rango de frecuencias superior al audible, puede formar haces y, a baja potencia, se utiliza en diversos procedimientos: evaluación no destructiva de materiales e investigaciones y terapias médicas/dentales no invasivas. A la alta potencia necesaria para la armamentización, la

propagación se vuelve no lineal y depende en gran medida de las condiciones atmosféricas, lo que limita el alcance efectivo y la capacidad de controlar el nivel de potencia efectivo en el objetivo. Aunque se han formulado afirmaciones sobre los efectos psicológicos y fisiológicos de las armas de ultrasonido en la piel, la comunidad científica generalmente cree que dichas armas no afectan el comportamiento psicológico del objetivo más allá de la incomodidad fisiológica y auditiva.

Las primeras investigaciones y desarrollos indican que los generadores de vórtice anular podrían emitir ondas de choque periódicas de baja frecuencia, las cuales, combinadas con altos niveles de ruido, podrían utilizarse como dispositivo de control de multitudes. Un único pulso de vórtice anular puede desequilibrar a los objetivos a corta distancia, sin causarles daños a largo plazo.

Los vórtices anulares también podrían transportar irritantes (gases o partículas) para mejorar el control de multitudes. Las posibilidades de militarizar dispositivos acústicos (para aplicaciones de defensa) parecen limitadas en la actualidad, y a pesar de algunas afirmaciones en la literatura, la tecnología no parece haber superado el nivel de molestar o repeler a las personas mediante el uso de la mera intensidad del sonido.

Muchos países han reducido sus esfuerzos de investigación y desarrollo en este ámbito.

From:
https://investigacion.cibertortura.eu/ - **INVESTIGACIÓN CIBERTORTURA**

Permanent link:
**https://investigacion.cibertortura.eu/doku.php?id=armamental:161&rev=1787803931**

Last update: **2026/08/27 06:12**